

CONDIZIONI GENERALI DI LICENZA D'USO

Art. 1 Condizioni di fornitura e stato dei prodotti

I prodotti creati da NTS PROJECT non sono in vendita e lo stesso non vende alcun diritto per il suo software. NTS PROJECT direttamente o tramite il Partner/Rivenditore, concede al Licenziatario il solo diritto di utilizzare a tempo indeterminato, in modo non esclusivo, i moduli dei programmi oggetto di Licenza, corredati di chiavi di attivazione a protezione dei propri diritti, nella versione esistente al momento dell'evasione del relativo ordine d'acquisto. I programmi e relativa documentazione a corredo vengono forniti da NTS PROJECT "così come sono". La presente licenza d'uso, rilasciata da NTS PROJECT, si riferisce esclusivamente al diritto di utilizzare il prodotto acquistato, nella versione esistente al momento della conclusione del contratto di licenza d'uso, per un numero totale di posti di lavoro pari a quelli acquistati. Il Partner/Rivenditore ed il Licenziatario dichiarano espressamente di aver visionato i programmi, di aver preso visione della relativa documentazione allegata, di ritenerli aderenti alle esigenze ed alle necessità commerciali espresse e si assumono ogni responsabilità sulla scelta da loro stessi effettuata, sulla correttezza dell'installazione, del caricamento dati e del corretto uso nel tempo. Per quanto non espressamente previsto, valgono le condizioni successivamente riportate.

Art. 2 Garanzia, modifiche e foro competente

NTS PROJECT garantisce esclusivamente, per un periodo di 60 giorni dalla consegna, che i supporti fisici su cui il software è registrato sono esenti da difetti di fabbricazione e si impegna, in presenza di questi, unicamente alla sostituzione degli stessi. Il Licenziatario ed il Partner/Rivenditore prendono atto ed espressamente accettano, che l'eventuale responsabilità del fornitore non potrà superare l'importo dei diritti di licenza pagati dal Partner. NTS PROJECT ed il Partner/Rivenditore non rispondono in alcun modo dei danni eventualmente derivanti al Licenziatario o a terzi da vizi originari o sopravvenuti dei prodotti, in deroga all'art. 1578 CC "vizi della cosa locata". Altresì NTS PROJECT non risponde dei danni diretti o indiretti o dovuti all'interruzione dell'attività, nonché del mancato guadagno e le relative perdite economiche comunque subite dal Partner/Rivenditore, dal Licenziatario o da terzi, conseguenti a difetti del software in dipendenza dell'uso o del mancato uso dei prodotti oggetto di Licenza. Ogni modifica ai programmi da chiunque effettuata, rende NTS PROJECT estranea da qualsiasi responsabilità, escludendolo da ogni danno o controversia, a qualunque titolo siano essi addebitati. Con la sottoscrizione di apposito Contratto, il Licenziatario potrà ricevere dal Partner/Rivenditore o da NTS PROJECT stessa il servizio di assistenza ed aggiornamento ai programmi che non garantisce che gli aggiornamenti consegnati dal Partner/Rivenditore al Licenziatario siano compatibili con le modifiche o personalizzazioni da chiunque effettuate sul prodotto. Per ogni altro riferimento vale la legge dello Stato italiano e per ogni controversia è esclusivamente competente il Foro dove si trova la sede legale di NTS PROJECT.

Art. 3 Significato terminologia applicata

PROGRAMMI: si intendono esclusivamente i prodotti software creati dalla NTS PROJECT e non quelli che, pur facendo parte del listino della NTS PROJECT, vengono da questa solo commercializzati.

AGGIORNAMENTI: si definiscono aggiornamenti le nuove versioni del software che incorporano tutte le modifiche apportate dalla NTS PROJECT rispetto all'ultima versione distribuita, comprese le nuove funzionalità.

LINEA DI PRODOTTO: insieme dei Programmi che si riferiscono alla stessa problematica e sono contraddistinti dallo stesso marchio commerciale appositamente creato dalla NTS PROJECT.

UTENTE FINALE: è il soggetto diretto utilizzatore dei Programmi. Non è Utente Finale la persona, società o ente che è interessato al mercato informatico, svolgendovi attività di sviluppo, vendita, installazione o manutenzione di hardware o software. Ogni eventuale commercializzazione con tali soggetti è esclusivamente riservata alla NTS PROJECT.

RETE, SERVER E CLIENT: si definisce "rete di computer" il sistema di singoli computer interconnessi, composta da un computer denominato "server", su cui risiede il Database contenente i dati inseriti dall'utente, tramite il programma. Per "client" (o anche "posti di lavoro" o "n. Utenti"), ai fini del presente contratto, si intende il numero dei computer su una stessa rete, su cui il programma in oggetto viene installato, anche se poi non utilizzato. Il computer "server" utilizzato come posto di lavoro viene conteggiato nel numero utenti. Nell'ipotesi di utilizzo di software di emulazione terminale per accedere al programma installato su altro computer (denominato "Terminal Server"), si conteggiano nel numero utenti anche tutti i computer della rete che sono configurati per accedere al programma installato sul Terminal Server.

DATA BASE: Programma prodotto da altri soggetti, necessario per la gestione (memorizzazione, cancellazione, interrogazione, ecc.) di dati strutturati.

RELEASE: si definisce "release" l'insieme dei programmi che vengono distribuiti con la stessa sigla di compilazione.

SISTEMA OPERATIVO: Programma fornito da altri produttori (es. Microsoft) necessario al funzionamento di base del computer.

MODULI: s'intendono le parti funzionali di un programma così come specificato nel listino di vendita.

LICENZA D'USO: è l'autorizzazione all'uso dei Programmi come previsto dal DPR 518/92 e successive modifiche ed integrazioni. Tutte le copie dei Programmi destinate all'Utente Finale devono essere necessariamente corredate dalla Licenza d'uso intestata all'Utente Finale stesso ed indicante in maniera chiara il Partner/Rivenditore e la chiave di attivazione dei Programmi licenziati, nonché la proprietà della NTS PROJECT. Ogni licenza viene concessa per un singolo computer oppure per una rete di computer, per un determinato numero di utenti e di moduli componenti il programma.

PROGRAMMA PACCHETTIZZATO: è la copia del Programma in versione oggetto predisposta dalla NTS PROJECT, ceduta all'Utente Finale o al Partner/Rivenditore e da questi all'Utente Finale. Per Programma pacchettizzato si intende altresì ogni aggiornamento e miglioria apportati al Programma nel corso del tempo fornito dalla NTS PROJECT di sua iniziativa.

MANUALE: è il manuale d'uso per l'Utente Finale, nonché le specifiche, le descrizioni o le note operative create dalla NTS PROJECT per meglio comprendere il funzionamento ed il corretto utilizzo dei programmi.

CHIAVE D'ATTIVAZIONE: sono una serie di caratteri alfanumerici il cui inserimento, durante la fase di installazione dei Programmi, abilita il singolo Utente Finale all'uso del Programma. La NTS PROJECT si riserva la possibilità di variare in qualsiasi momento il sistema di protezione del software, anche mediante l'utilizzo di prodotti hardware indipendenti dal Programma, appositamente predisposti.

Art. 4 Proprietà delle procedure e dei programmi

Le procedure ed i programmi oggetto del presente Contratto rimangono di esclusiva proprietà della NTS PROJECT. Qualora il prodotto software oggetto di questa richiesta utilizzi per il suo funzionamento prodotti software quali moduli di Runtime o altro di produttori terzi (es. NTS Informatica, Microsoft, ecc.) sui quali la NTS PROJECT è tenuta al pagamento di royalty o di diritti di licenza su ogni copia del proprio software ceduto in uso, l'Utente Finale riconosce con la presente richiesta di esserne stato informato e accetta di sostenerne il costo pagando i diritti relativi alla NTS PROJECT o al produttore terzo.

Art. 5 Sistemi operativi

Qualora sul mercato si renda disponibile una nuova release del sistema operativo e/o Data Base, la NTS PROJECT si riserva il diritto di compilare il Programma per tale release aggiornata, al fine di sfruttarne le possibilità tecniche. Qualora una nuova release del Programma non fosse più utilizzabile con il sistema operativo e/o Data Base posseduto dall'Utente Finale, l' Utente Finale s'impegna sin d'ora ad aggiornare, a sue spese, il sistema operativo e/o Data Base, se vuole poter utilizzare la nuova release del Programma.

La NTS PROJECT si riserva il diritto di sospendere la compilazione o il supporto di quei sistemi operativi e/o Data Base che, a unico ed insindacabile giudizio della NTS PROJECT stessa, vengano non più ritenuti strategici. In tal caso, l'Utente Finale per continuare ad utilizzare il software nella versione aggiornata, dovrà installare, a proprie spese, uno dei sistemi operativi e/o Data Base supportati dalla NTS PROJECT.

Art. 6 Utilizzazione delle procedure e dei programmi

Il Partner/Rivenditore e l'Utente Finale dichiarano di ben conoscere, accettare e fare proprie tutte le limitazioni all'uso dei Programmi. È fatto divieto assoluto manomettere i programmi, tentare di scoprirne i metodi di protezione, distribuirne copie a terzi, effettuare copie dei programmi al di fuori di quelle autorizzate dalla legge 518/92 (copie di sicurezza); in generale è fatto divieto di fare o favorire usi impropri o non autorizzati del software licenziato, in base alle norme di legge vigenti.